

メモと背景情報：

初回評価：

再評価：

カナダ作業遂行測定 (COPM)

CANADIAN OCCUPATIONAL PERFORMANCE MEASURE

著者

Mary Law, Sue Baptiste, Anne Carswell, Mary Ann McColl,
Helene Polatajko, Nancy Pollock
吉川ひろみ・上村智子 訳

カナダ作業遂行測定 (COPM) は
作業遂行の問題に対する本人の認識の変化を
時間を追って知るために、作業療法士によって作られた個別的測定です。

クライアント名：		
年齢：	性別：	番号：
回答者（クライアント以外の場合）：		
評価日：	再評価予定日：	再評価日：

セラピスト：
所属：
プログラム：

第1段階：作業における問題点の決定

作業遂行の問題や関心事を決定するために、クライアントにインタビューし、毎日の活動であるセルフケア、生産活動、レジャーについて聞く。典型的な一日を思い描きながら、クライアントがしたいと思う、必要がある、することを期待されている活動をあげてもらう。その後で、どの活動が満足できるまでには行うことが難しいかをクライアントに聞く。

取り上げられた問題となる活動を第1段階A, B, Cに書く。

第2段階：重要度の評定

評定カードを使い、それぞれの活動の重要度を1から10でクライアントに評定してもらう。第1段階のABCの該当欄に評定値を書く。

第1段階A：セルフケア

パーソナルケア
(更衣, 入浴, 食事, 整容など)

機能的移動
(トランスファー, 屋内・屋外移動など)

社会生活活動
(車や交通機関での移動, 買い物, 金融機関の利用など)

重要度

第1段階B：生産活動

有給/無給の仕事
(就職活動, 職業従事, ボランティア活動など)

家事
(掃除, 洗濯, 料理など)

遊び/学校
(さまざまな遊び, 宿題など)

重要度

第1段階C：レジャー

静的レクリエーション
(趣味, 手工芸, 読書など)

動的レクリエーション
(スポーツ, 散歩, 旅行など)

社交
(訪問, 電話, パーティ, 手紙など)

重要度

第3・4段階：初回評価と再評価のスコア

重要な問題点を5つ以内でクライアントに確認し以下に記入する。評定カードを使って、各問題の遂行(どのくらい上手にできると思うか)と満足(満足しているか)をクライアントに評定してもらう。その後で、総スコアを計算する。総スコアは、すべての問題の遂行度と満足度を足して、問題の数で割る。再評価では、各問題の遂行度と満足度をクライアントがもう一度評定する。新しいスコアとスコアの変化を計算する。

初回評価：	遂行度 1		満足度 1		再評価：	
作業遂行の問題：	遂行度 1	満足度 1	遂行度 2	満足度 2	遂行度 2	満足度 2
1. _____	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
2. _____	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
3. _____	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
4. _____	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
5. _____	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

スコア：	遂行スコア 1	満足スコア 1	遂行スコア 2	満足スコア 2
総スコア = $\frac{\text{遂行度あるいは満足度の合計}}{\text{問題の数}}$	= <input type="text"/>	= <input type="text"/>	= <input type="text"/>	= <input type="text"/>

遂行の変化 = 遂行スコア 2 - 遂行スコア 1 =

満足の变化 = 満足スコア 2 - 満足スコア 1 =

重 要 度

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

全く重要でない

非常に重要である

遂 行 度

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

全くできないと思う

とても上手くできると思う

満 足 度

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

全く満足していない

とても満足している